

ИЗУМРУД СТУДЕНТ
АДА РАЛ С И Д Е А Л У Н И А



3101457167344

Титульный лист

Направление ☐ Естественные науки ☐ Инженерные науки
☒ Математика и информатика ☐ Социальные и
☐ Экономика и управление гуманитарные науки

Вариативный блок ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5

Курс ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5 ☐ отсутствует

Фамилия Г И М А Д Е Е В

Имя И Л Ь Д А Р

Отчество А И Р А Т О В И Ч

Дата рождения 0 5 0 4 2 0 0 3

Город участия Е К А Т Е Р И Н Б У Р Г

Аудитория Д 3

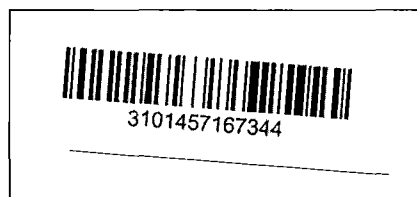
Телефон + 7 9 1 7 8 9 2 6 8 5 5

Дата 0 3 0 2 2 0 2 5

Подпись

Пример
заполнения

А Б В Г Д Е Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф
Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0



Проверочный лист

Заполняется участниками

Направление ☐ Естественные науки ☐ Инженерные науки
☒ Математика и информатика ☐ Социальные и
☐ Экономика и управление гуманитарные науки

Вариативный блок ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5

Курс ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5 ☐ отсутствует

Город участия ЕКАТЕРИНБУРГ

Заполняется организаторами

Количество доп. листов 01 Количество черновиков к проверке

Время выхода с до

Протокол проверки

Заполняется жюри

Номер задания	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Балл члена жюри №1	15	50								
Балл члена жюри №2	15	50								

Итоговый балл 65

Подпись
члена жюри №1

Подпись
члена жюри №2

Пример
заполнения

А Б В Г Д Е Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф
Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Лист 6

~~В~~ Продолжение блока 4, база данных
Таким образом, база данных состоит из 2 таблиц,
главная таблица это данные, а таблица имени
вспомогательная

Таблица имени содержит в себе информацию о
типе имени и его позиции

Таблица данных содержит в себе данные о всех
именах. А именно, она содержит номер имени,
~~но~~ его координаты (x, y) а также
количество разбора вокруг него (k). Также добавим
2 поля на будущее (insert и price) Они отвечают за
то, ~~каким~~ будут ли разоб этот имени и какова цена,
за разоб будет, если она есть. Если разоб нет то цена 0
и внешний ключ Stone-id, связывает таблицу с таблицей имени.

1) И теперь самое интересное - алгоритм. Он будет реализован на
языке Python

Идея алгоритма - простота. У нас уже есть база данных
имени. Мы просто берем оттуда определенное имя и ищем
его в списке левого минимума и максимума из заданных. Для того
каковы x -мин и y мин. Когда это сделано, добавляем
данные о имени во вторую таблицу (данные).

Когда имени дане ищутся ставить, записываем разоб. Делаем
по таблице данных и в поле k - количество разбора, добавляем
имени количество -

~~while True~~
~~for Stone in stones~~

Stones - stones read - data
data - ST

$x_min, y_min = find_min_coords(data)$

if $x_min == 1$ or $y_min == -1$
break

else

data.append([data[-1][1] + 1, $x_min, y_min, 0, type, else, 0$])

Инвариантная часть

Дано:

$$T_{pk} = 1250 \cdot 10^6$$

Решение

Для начала, возьмем t за $1250 \cdot 10^6$ лет
и подставим данные в формулу, дающую нам в задании
$$N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$$

Но возьмем свой образ

Было

Камня 140 а
аргона - ? (возникло)

СТАЛО

Камня 70 а
аргона: а

Откуда я это взял берем $t = T_{pk}$ (период полуразпада)
Значит количество атомов камня в породе должно быть
равно в 2 раза меньше, чем в самом начале
Теперь понятно, откуда соотношение $\frac{140 \text{ а}}{70 \text{ а}}$ Но почему именно 70 а
Все просто, количество аргона в породе я взял за а
По условию, количество атомов камня в породе в 70 раз больше - 700
Тогда $\rightarrow$ подставим в формулу

$$70 \text{ а} = 140 \text{ а} e^{-\lambda \cdot 1250 \cdot 10^6} \quad \lambda \approx 2,41$$

Тогда разделим на 70 а обе части, подставим а

$$1 = 2 \cdot 2,41^{-\lambda \cdot 1250 \cdot 10^6}$$

$$1 = \frac{2}{2,41^{\lambda \cdot 1250 \cdot 10^6}}$$

Умножим обе части на $2,41^{\lambda \cdot 1250 \cdot 10^6}$

$$2,41^{\lambda \cdot 1250 \cdot 10^6} = 2$$

$$\lambda \cdot 1250 \cdot 10^6 \approx 0,8 \quad \lambda \approx \frac{0,8}{1250 \cdot 10^6}$$

$$2,41^2 \approx 5$$

$$2,41^{\frac{1}{2}} \approx 1,6$$

$$2,41^{0,8} \approx 2 \text{ (здесь только примерно)}$$

$$\lambda \approx \frac{8}{1250 \cdot 10^7}$$

h

Учитывая то, что $\lambda = \frac{8}{1250 \cdot 10^7}$ мы можем проанализировать работу лампы
 Вспомогательные соотношения (по Теллеру Т. Брем и др.)
 проанализировать

Было:

каши - 140 а

аргон - 0

Стало:

каши - ?

аргон - а

Теперь от количества излучаемого света
 будет зависеть определенное количество и
 это количество должно в итоге быть в 10 раз
 больше начального количества атомов аргона
 (при расходе 10 ат на $\rightarrow$ 1 атом аргона по условию)

$$140 \text{ а} - x \rightarrow \text{количесво на в лампе} \quad \underline{140 \times 10 \text{ а} - 130 \text{ а}}$$

$$\frac{x}{10} = a \quad x = 10 \text{ а} \quad \text{или}$$

$$N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$$

Получаем, что расходуется 10 а атомов лампы
 снова используем формулу из физики, но теперь t

$$\lambda = \frac{8}{1250 \cdot 10^7} \quad 130 \text{ а} = 140 \text{ а} \cdot 2,41^{-\frac{8t}{1250 \cdot 10^7}} \quad (\text{соотношение на } 10 \text{ а})$$

$$13 = 14 \cdot 2,41^{-\frac{8t}{1250 \cdot 10^7}} \quad (\text{поделить на } 13 \text{ обе стороны})$$

$$1 = 1,077 \cdot 2,41^{-\frac{8t}{1250 \cdot 10^7}} \quad 2,41^{-\frac{8t}{1250 \cdot 10^7}} \approx 0,95 \quad (\text{примерно})$$

$$\begin{aligned} \downarrow & \quad \begin{aligned} 2,41^1 &= 2,41 \\ 2,41^{\frac{1}{2}} &\approx 1,6 \\ 2,41^{-1} &\approx 0,4 \\ 2,41^0 &\approx 1 \end{aligned} & \quad \begin{aligned} 8t &= 0,1 \cdot 1250 \cdot 10^7 \\ 80t &= 1250 \cdot 10^7 \\ t &= \frac{1250 \cdot 10^7}{80} = \frac{125 \cdot 10^7}{8} \end{aligned} \\ \frac{-8t}{1250 \cdot 10^7} &\approx -0,1 \end{aligned}$$

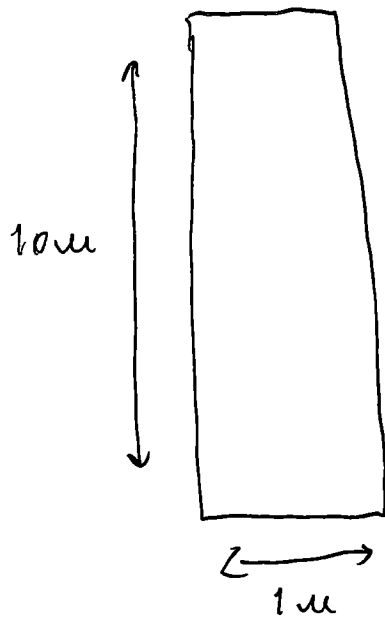
$$t \approx 15,6 \cdot 10^7 \approx 156 \cdot 10^6$$

лист 3

Ответ, приктерифі возраст образа - 156 млн лет

Продолжение на листе 4

БЛОК 4 — Информационные системы и технологии



Возможные формы камней



- треугольные

1 см² пустот $\Rightarrow$ 102 раствора



- прямоугольные

1 см разн = 12 раствора



- трапециевидные



- параллелограммные



- пятиугольные

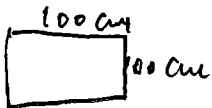
$$300 \text{ см}^2 \leq \sum_k \leq 600 \text{ см}^2$$

Решение $S_{\text{бл}} \approx 9 \text{ м}^2$

4) Ночью спуска и рассчитаем необходимое количество раствора

Очевидно, что $S_{\text{стен}} = 10 \text{ м} \times 10 \text{ м} = 100 \text{ м}^2$ Камни закрывают 9 м^2

Значит $S_{\text{пуст}} = 1 \text{ м}^2 \times 100^2 \text{ см}^2 = 10000 \text{ см}^2$



На 1 см² пустот нужно 102 раствора

Значит нам нужно $10 \times 10000 = 100000$



$= 100 \text{ кг раствора}$

Это если грубо считать, то есть если не требуется обрешетка камней. То есть минимально на ночь 100 кг раствора

3) Теперь пункт 3. Рассчитаем оптимальную ширину дорожки

Средняя площадь камня $\frac{300 + 600}{2} = 450 \text{ см}^2$

То есть сторона одного камня примерно $\sqrt{450} \approx 21 \text{ см}$

Тогда в ряд камней ширины 100 см мы можем поместить $\frac{100}{21} \approx 4$ камня

$21 \times 4 = 84 \text{ см}$

Ответ для п 3 $= 88 \text{ см}$

Лист 5 · (продолжение блока 4)

Теперь займемся базой данных

Используем базу SQLite3 в паре с Python (если потребуется)
 Так как считаем наиболее простым вариантом при данном
 использовании языка программирования

2) База данных состоит из следующих таблиц

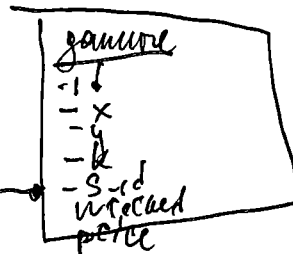
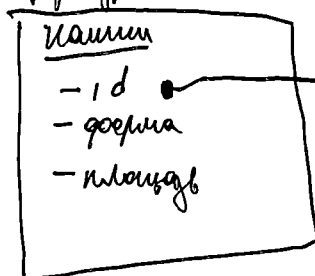
- 1 камни поля:
 - id - первичный ключ, int, 64 бита
 - форма - тип string 32 бита
 - площадь - double 64 бита

При желании можно добавить еще с двумя столбцами, но в текущем варианте я обхожусь без этого

• 2 защиты поля

- id - первичный ключ, int, 64 бита
- x - double, 64 бита, координаты по x
- y - double, 64 бита, координаты по y
- k - double, 64 бита, кол-во разбитых камней
- stone id - int, 64 бита, внешний ключ на таблицу камни, вводится так с id
- wrecked - Bool, 8 бита, разбитый камень или нет
- price - цена за разбитый камень или нет

Структура



Есть программа
 Лист 6 и Лист 7
 |||

Примеры наименований

камни

id	форма	площадь
1	Треугольник	356,6
2	Трапеция	312,452
3	Пятиугольник	589,12
4	Ромб	488,36
5	Прямоугольник	300,5

защиты

id	x	y	k	stone id	wrecked	price
1	12,5	10,2	387,4	2	True	888
2	6,8	4,3	115,4	4	False	0
3	0	0	85,9	1	False	0
4	10,35	1,4	12,5	5	False	0

наш ответ

лист 7

Примерное

Прохождение алгоритма

```
def find_min_coords(data)
```

```
    x_min, y_min = -1, -1
    for x in range(0, 100)
```

```
        for y in range(0, 1000)
```

```
            if [x, y] not in data[ ][1:3] - (берем все координаты
                                                имеющихся камней)
```

```
                x_min = x
```

```
                y_min = y
```

```
            return x_min, y_min
```

```
    return -1, -1
```

↑

это функция поиска мин координат

```
def type(x, y):
```

тут должен быть алгоритм нахождения минимума, который возвращает тип камня под данной координатой

```
    return +
```

↑

функция, возвращающая тип камня

Пример

```
data = [ ] stones = [ [1, "треуго", 350 5], [2, "квадрат", 12 3]
```

У нас ~~for~~ while будет проходить камень из списка stones, проверяя его форму type, находить минимальные координаты и если таме есть, то ставить тип очередного камня, добавляя его в data по коду будет возвращать true

```
data = [ [1, 0, 0, 128 5, тип 1, false, 0], [126, тип 2, 5, 112 7, 2, false, 0]
```

]

У нас закончится, когда функция find min coords не сможет найти место для нового камня ~~то~~ это все =)

x и y

отображает координаты и значения y_min

