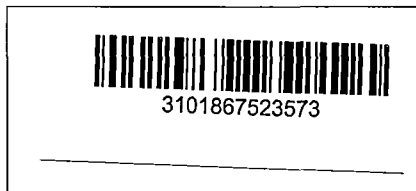




ИЗУМРУД СТУДЕНТ

ПИАДА У АЛ ЕД АЛ РС 1



Проверочный лист Заполняется участниками

Направление Естественные науки Инженерные науки
 Математика и информатика Социальные и
 Экономика и управление гуманитарные науки

Вариативный блок 1 2 3 4 5

Курс 1 2 3 4 5 отсутствует

Город участия Е К А Т Е Р И Н Б У Р Г

Заполняется организаторами

Количество доп. листов **Количество черновиков к проверке**

Время выхода с до

Протокол проверки Заполняется жюри

Номер задания	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Балл члена жюри №1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Балл члена жюри №2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Итоговый балл

Подпись члена жюри №1

Подпись члена жюри №2

Пример заполнения

А Б В Г Д Е Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф
 Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Блок 3

1) Алгоритм:

1. загрузить видео с анализатора в систему
2. записать в Б.Д. координаты игрока и текущий момент времени
3. вычитать скорость и выносить
4. записать данные в Б.Д.
5. повторять указанные выше действия каждую минуту

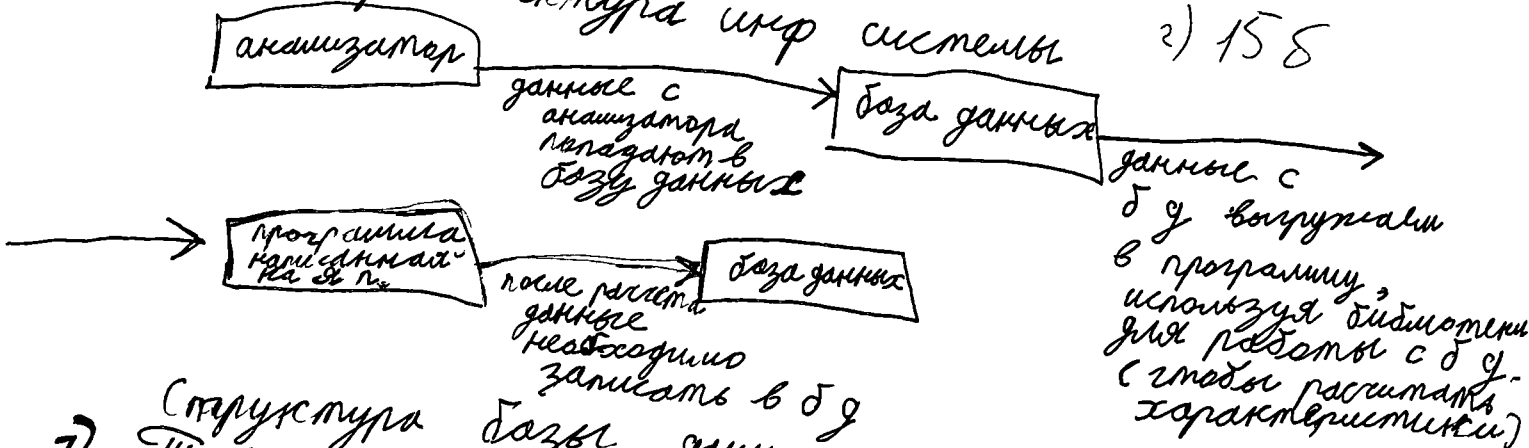
2) $V = \frac{S}{t}$

$S = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$ (находим расстояние, вычитая координаты за текущий момент времени координаты за предыдущий момент времени)

$V_{cp} = \frac{\sum_{k=1}^n V_k}{t}$ (сумма скоростей в каждый момент времени разделить на общее время)

Помощные распределение скорости реализуем с помощью словаря, где ключом будет время, а значением скорость в этот момент времени

3) Структура иер системы 2) 158



4) Структура базы данных будет две таблицы:

- Таблица с ~~структурой~~ иер-ей ад игроке
- (поля: id - (приватный ключ) тип числовой
- x - координата по оси ox, тип числовой
- y - координата по оси oy, тип числовой

t - время в текущий момент

2) Таблица с характеристиками игрока
(id - код игрока, (приватный ключ) тип шлюбой
 V_{cp} - ср скорость, тип шлюбой

~~$t_{одн}$ - общее время, тип шлюбой~~
 id игрока, (публичный ключ - для связи с табл 1)
 V_{curr} - скорость игрока в текущий момент времени,
тип шлюбой
 $t_{тек}$ - время в текущий момент, тип шлюбой)

Для расчета характеристик в программу
будут загружаться данные за текущий
момент времени и предыдущий
(данные о скорости и ср ск. в
табл будут обновляться)

3) 45 =

Итого 255 =

Бланк ответов





Бланк ответов

