ИЗУМРУД СТУДЕНТ

3101376527156

Титульный лист

Направление
- ☐ Естественные науки
- ☐ Инженерные науки
- ☒ Математика и информатика
- ☐ Социальные и гуманитарные науки
- ☐ Экономика и управление

Вариативный блок ☐ 1 ☐ 2 ☒ 3 ☐ 4 ☐ 5

Курс ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ отсутствует

Фамилия ВАСИЛЬЕВ

Имя ЕГОР

Отчество АЛЕКСЕЕВИЧ

Дата рождения 25 02 2007

Город участия НИЖНИЙТАГИЛ

Аудитория 201

Дата 02 02 2026

Подпись Васил

Пример заполнения

А Б В Г Д Е Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф

Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

ИЗУМРУД СТУДЕНТ

3101376527156

Проверочный лист

Заполняется участниками

Направление
- ☐ Естественные науки
- ☐ Инженерные науки
- ☒ Математика и информатика
- ☐ Социальные и гуманитарные науки
- ☐ Экономика и управление

Вариативный блок ☐ 1 ☐ 2 ☒ 3 ☐ 4 ☐ 5

Курс ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ отсутствует

Город участия НИЖНИЙТАГИЛ

Заполняется организаторами

Количество доп листов ☐☐ Количество черновиков к проверке ☐☐

Время выхода с ☐☐ ☐☐ до ☐☐ ☐☐

Протокол проверки
Заполняется жюри

Номер задания	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Балл члена жюри №1	0		21							
Балл члена жюри №2	0		21							

Итоговый балл 21

Подпись члена жюри №1

Подпись члена жюри №2

Пример заполнения

А Б В Г Д Е Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф

Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Линия отреза

Бланк ответов

Блок 3 Информационные системы и технологии

2) Алгоритм определения $V_{ср}$ игрока

1 Изучить характер движения игрока (работает в защите или в нападении)

2 Разбить передвижение игрока на определенные интервалы за весь матч (с учетом атак и защиты)

3 Замерять время передвижения игрока на каждом интервале (не учитывать если игрок сидит в запасе, на лавке)

4 Определить расстояние пройденное игроком за каждый интервал времени

5 Определить его $V_{ср}$ с учётом пройденного расстояния и затраченного времени по формуле $V_{ср} = \frac{S(весь)}{t(всё)}$, где S - пройденное расстояние, а t - затраченное время

1) 6 б

Алгоритм определения выносливости игрока

1 Изучить характер движения игрока (работает в защите или в нападении)

2 Разбить передвижение игрока на определённые интервалы за весь матч (с учетом атак и защиты)

3 Замерять время передвижения игрока на каждом интервале

4 По формуле $V = \frac{S}{t}$, найти скорость игрока на каждом интервале и составить таблицу его скорости

5 Изучить таблицу, ~~составив~~ отметить скорость, когда он бежал с ускорением и без ускорения

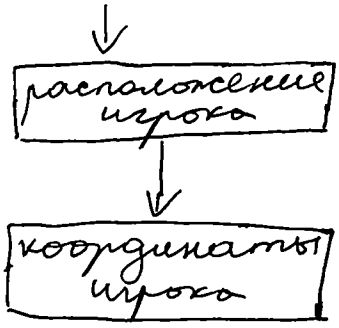
6 Исходя из полученных данных в таблице определить момент, когда игрок бежал с ускорением и его скорость начинала уменьшаться от первой скорости бега с ускорением - это будет момент выносливости игрока

1) Алгоритм распознавания игроков

загрузка видео

↓

2) 15 б



Зная его номер и его роль (защитник, нападающий...)

Учитывая размеры футбольного поля

Итог 215

линия отреза

Бланк ответов

линия отреза

Бланк ответов